

પ્રેયર - ૨૦૨૩/૨૪



ચિત્ર, સંગીત,



શા.શિ., કાર્યાનુભવ

ધોરણ - ૩ થી ૫



શિક્ષણ સાગર
વિષય : ચિત્રકલા

તારીખ :

ધોરણ – ૩

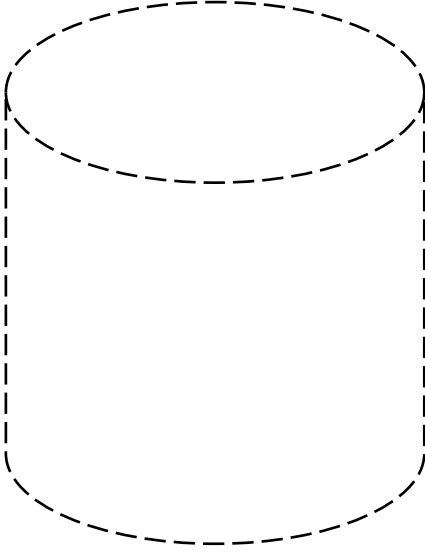
કુલ ગુણ : ૪૦

વિદ્યાર્થીનું નામ : નંબર :

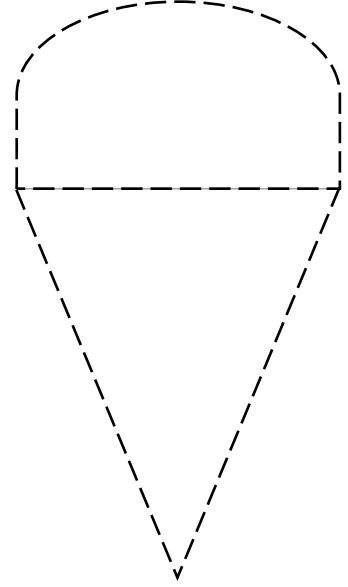
પ્રશ્ન-૧ આપેલ ટપકાં જેડી આકાર બનાવો.

(ગુણ-૧૦)

૧. નળાકાર



૨. આઈરકીમ કોન



પ્રશ્ન-૨ ગમે તે બે ભૌમિતિક આકાર દોરો.

(ગુણ-૧૦)

૧. ગોળ

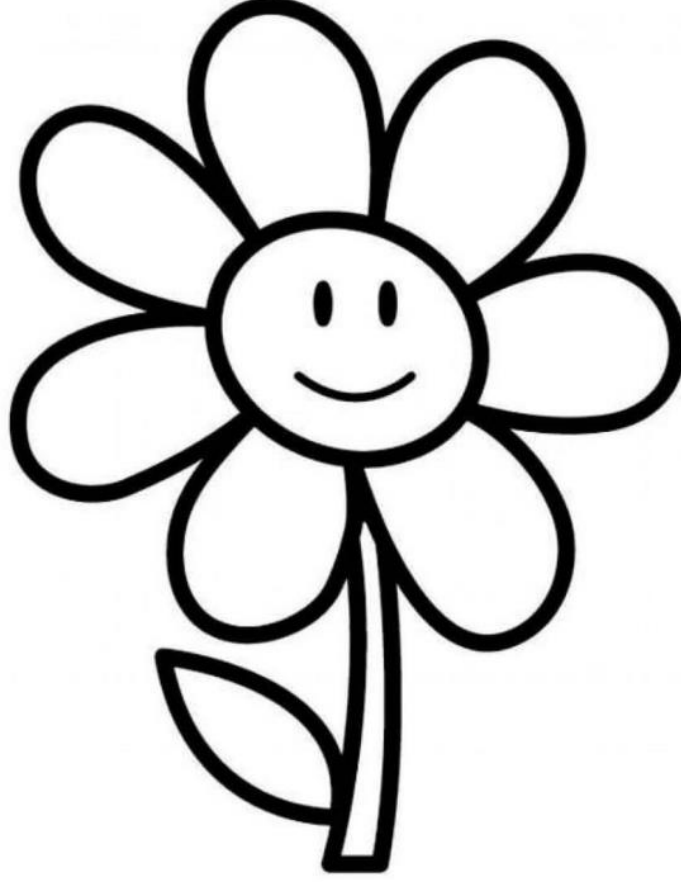
૨. ત્રિકોણ

૩. ચોરસ

૪. લંબચોરસ

પ્રશ્ન-૩ આપેલ ચિત્રમાં રંગપુરણી કરો.

(ગુણ-૧૦)



પ્રશ્ન-૪ ભીંડાની છાપ પાડી છાપકામ કરો.

(ગુણ-૧૦)

શિક્ષણ સાગર
વિષય : ચિત્રકલા

તારીખ :

ધોરણ - ૪

કુલ ગુણ : ૪૦

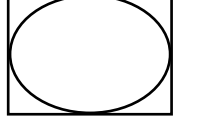
વિદ્યાર્થીનું નામ : નંબર :

પ્રશ્ન-૧ નીચેના ભૌમિતિક આકારોનો ઉપયોગ કરી ભાતચિત્ર બનાવો. (ગુણ-૧૦)

૧. ગોળ

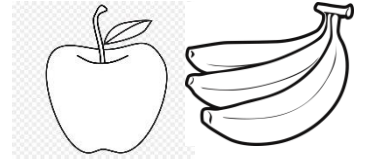
૨. ત્રિકોણ

૩. ચોરસ



પ્રશ્ન-૨ કોઈ પણ એક ફળનું ચિત્ર દોરી રંગપૂરણી કરો.

(ગુણ-૧૦)



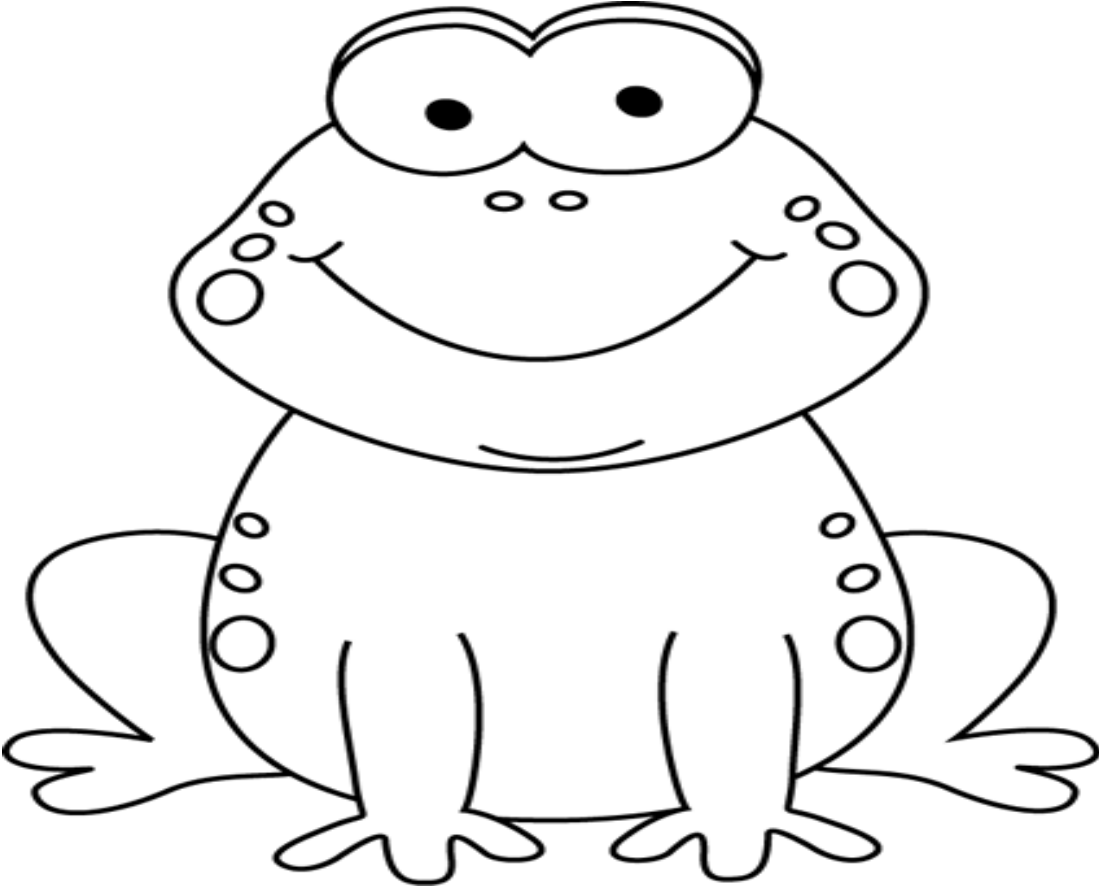
પ્રશ્ન-૩ કુદરતી દ્રશ્ય ઘોરો. (નદી, પર્વત, સૂર્ય, મંદિર, માછલી)

(ગુણ-૧૦)



પ્રશ્ન-૪ અલંકૃત ચિત્રમાં રંગપૂરણી કરો.

(ગુણ-૧૦)



શિક્ષણ સાગર
વિષય : ચિત્રકલા

તારીખ :

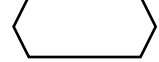
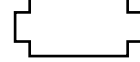
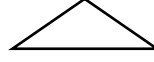
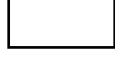
ધોરણ - ૫

કુલ ગુણ : ૪૦

વિદ્યાર્થીનું નામ : નંબર :

પ્રશ્ન-૧ નીચેના આપેલ ટપકાંનો ઉપયોગ કરી સુંદર ડીઝાઇન બનાવો. (ગુણ-૧૦)

રહેલ - ગમે તે એક

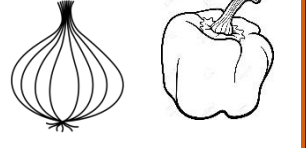


પ્રશ્ન-૨ મુક્ત અક્ષર લેખન કરી રંગપૂરણી કરો. - INDIA

(ગુણ-૧૦)

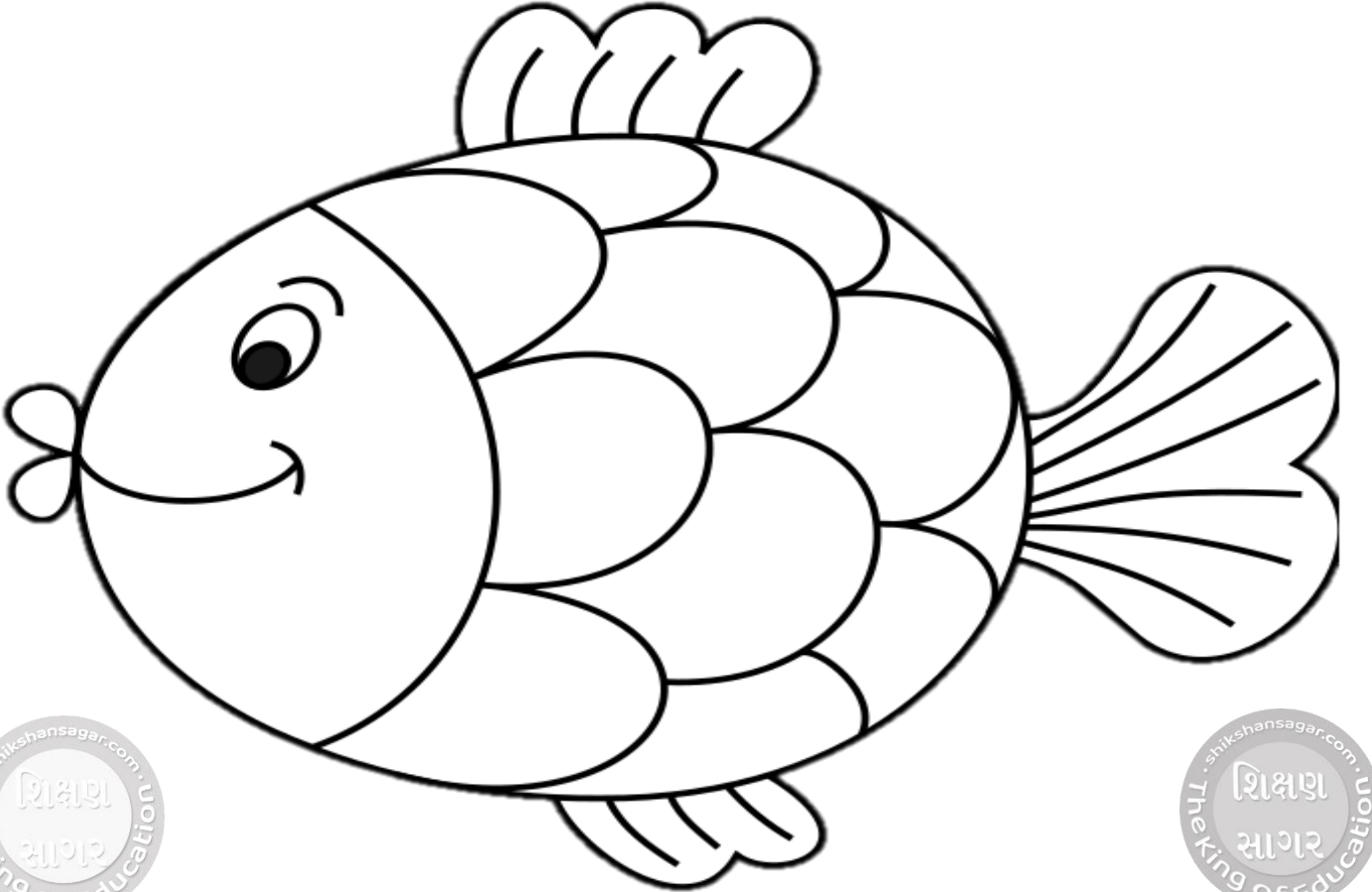
પ્રશ્ન-૩ નીચે આપેલ કોઈ એક શાકભાજીનું ચિત્ર દોરો.

(ગુણ-૧૦)



પ્રશ્ન-૪ અલંકૃત ચિત્રમાં રંગપૂરણી કરો.

(ગુણ-૧૦)



શિક્ષણ સાગર
વિષય : શા.શિ.

તારીખ : ધોરણ – ૩ કુલ ગુણ : ૪૦

- પ્રશ્ન-૧ તમામ બાળકોને હળવી કસરત કરાવવી. (ગુણ-૧૦)
- પ્રશ્ન-૨ “કેટલા રે કેટલા” રમત તમામ બાળકોને રમાડવી. (ગુણ-૧૦)
- પ્રશ્ન-૩ તમામ બાળકોને વ્યક્તિગત ૩૦ મીટર દોડ કરાવવી. (ગુણ-૧૦)
- પ્રશ્ન-૪ “રેલગાડીના ડબ્બાની” રમત તમામ બાળકોને રમાડવી. (ગુણ-૧૦)

તારીખ : ધોરણ – ૪ કુલ ગુણ : ૪૦

- પ્રશ્ન-૧ તમામ બાળકોને ૧ થી ૧૦ દાવ કરાવવા. (ગુણ-૧૦)
- પ્રશ્ન-૨ “સાતતાળી”ની રમત તમામ બાળકોને રમાડવી. (ગુણ-૧૦)
- પ્રશ્ન-૩ તમામ બાળકોને વ્યક્તિગત ૫૦ મીટર દોડ કરાવવી. (ગુણ-૧૦)
- પ્રશ્ન-૪ “દડો પસાર”રીલે રમત તમામ બાળકોને રમાડવી. (ગુણ-૧૦)

તારીખ : ધોરણ – ૫ કુલ ગુણ : ૪૦

- પ્રશ્ન-૧ તમામ બાળકોને ૧ થી ૧૦ દાવ કરાવવા. (ગુણ-૧૦)
- પ્રશ્ન-૨ “બગલાની લડાઈ” રમત તમામ બાળકોને રમાડવી. (ગુણ-૧૦)
- પ્રશ્ન-૩ તમામ બાળકોને વ્યક્તિગત ૫૦ મીટર દોડ કરાવવી. (ગુણ-૧૦)
- પ્રશ્ન-૪ “નદી પર્વત” રમત તમામ બાળકોને રમાડવી. (ગુણ-૧૦)



વિષય : સંગીત/કાર્યાનુભવ

તારીખ :

ધોરણ – ૩

કુલ ગુણ : ૪૦

સંગીત

પ્રશ્ન-૧ તમને આવડતી ગુજરાતી કવિતાનું ગાન કરો.

(ગુણ-૧૦)

પ્રશ્ન-૨ તમને આવડતું બાળગીત અભિનય સાથે ગાન કરો.

(ગુણ-૧૦)

કાર્યાનુભવ

પ્રશ્ન-૩ કાગળમાંથી વિમાન બનાવવું.

(ગુણ-૧૦)

પ્રશ્ન-૪ માટીમાંથી જુદાજુદા રમકડાં બનાવવા.

(ગુણ-૧૦)

વિષય : સંગીત/કાર્યાનુભવ

તારીખ :

ધોરણ - ૪

કુલ ગુણ : ૪૦

સંગીત

પ્રશ્ન-૧ તમને આવડતી પ્રાર્થના, ભજન, ધૂનનું ગાન કરો.

(ગુણ-૧૦)

પ્રશ્ન-૨ તમને આવડતું બાળગીત, કવિતાનું અભિનય સાથે ગાન કરો.

(ગુણ-૧૦)

કાર્યાનુભવ

પ્રશ્ન-૩ કાગળમાંથી હોળી બનાવવી.

(ગુણ-૧૦)

પ્રશ્ન-૪ માટીમાંથી જુદાજુદા રમકડાં બનાવવા.

(ગુણ-૧૦)

વિષય : સંગીત/કાર્યાનુભવ

તારીખ :

ધોરણ – ૫

કુલ ગુણ : ૪૦

સંગીત

પ્રશ્ન-૧ તમને આવડતું લોકગીત, દેશભક્તિ ગીતનું ગાન કરો.

(ગુણ-૧૦)

પ્રશ્ન-૨ તમને આવડતું બાળગીત, કવિતાનું અભિનય સાથે ગાન કરો.

(ગુણ-૧૦)

કાર્યાનુભવ

પ્રશ્ન-૩ પક્ષીઘર બનાવવું.

(ગુણ-૧૦)

પ્રશ્ન-૪ દીવાસની માંથી વિવિધ આકાર બનાવવા.

(ગુણ-૧૦)

SHIKSHAN SAGAR

(શિક્ષણ સાગર)

એપ્લીકેશન ની વિશેષતા



આ એપ્લીકેશન મુખ્ય ત્રણ
વિભાગમાં વહેંચવામાં આવી છે .

૧. ટીચર ૨. વિદ્યાર્થી
૩. ટીચર હેલ્પ ડેસ્ક

ટીચર – ઓનલાઈન હાજરી, MDM
હાજરી, SAS ગુજરાત, ગુણોત્સવ પોર્ટલ,
જ્ઞાનકુંજ પ્રોજેક્ટ, GSHALA લોગીન,
આધાર ડાયઝ એન્ટ્રી, શિષ્યવૃત્તિ
ઓનલાઈન હાજરી, ખેલ મહાકુંભ એન્ટ્રી,
ઈન્સ્પાયર એવોર્ડ એન્ટ્રી, CPF ચેક કરો,
ઓનલાઈન PLI – LIC ભરો .

અમારા શિક્ષણ સાગર
વોટ્સઅપ ગ્રુપમાં જોઈન
થાઓ.



શિક્ષણ સાગર
JOIN GROUP



વિદ્યાર્થી – પાઠ્યપુસ્તક , પાઠ આયોજન , શિક્ષક
આવૃત્તિ , સ્વ અધ્યયનપોથી , ઓનલાઈન MCQ , યુનિટ
ટેસ્ટ , એકમનું સ્વાધ્યાય , MP3 કાવ્ય , અધ્યયન
નિષ્પત્તી , અધ્યયન નિષ્પત્તી આધારિત પ્રશ્નો , સંદર્ભ
સાહિત્ય અને આ બધું પાઠ વાઈઝ

ટીચર હેલ્પ ડેસ્ક – શિક્ષક ઉપયોગી
મટેરિયલ્સ , તમારું બનાવેલું મટેરિયલ્સ
અમને આપો , તમારે જે મટેરિયલ્સ જોઈએ
તે અમને કહો , મૂંઝવણ અને માર્ગદર્શન .

અમારા શિક્ષણ સાગર એપ્લીકેશન
પ્લે-સ્ટોર માંથી ડાઉનલોડ કરો.



Download
શિક્ષણ સાગર
APPLICATION